



REGELER FOR KANONBALLTURNERING

Det er denne turneringens regler som gjelder, uansett hvilke regler man er vant til å spille med.

Lag:

1. Kanonballturneringen er for speidere i (stifinner-) og vandreralder – opp til 10. klassetrinn.
2. Maksimalt antall på banen er 8 personer med maksimumsalder 100 år til sammen.
3. Det kan benyttes innbyttere som da bytter plass med en annen spiller der han/hun er på banen.
4. Alle som stiller lag, må også stille med en leder/rover som kan være dommer for andres kamper.

Dommere:

- Dommerens avgjørelser skal alltid respekteres av spillere og publikum.
- Dommere leverer inn kampresultat til turneringsansvarlig like etter kamp. (Turneringsansvarlig står med gul refleksevest ved kanonballbanene på aktivitetsområdet).

Kamper:

- Hvis kampen ikke er ferdig i løpet av 5 minutter vinner det laget som da har flest spillere igjen.
- Hvis det da er like mange spillere igjen på hvert lag spilles det til en spiller blir «stukket».
- Dette er en utslagningsturnering, så når et lag har tapt en kanonballkamp er laget ute av turneringen.

Regler for selve spillet:

1. Lagene stiller opp på hver sin banehalvdel med en «konge» utenfor banen på motsatt ende.
2. En spiller fra hvert lag står ved midtstreken og dommeren kaster opp ballen mellom dem.
3. Det laget som vinner ballen kan starte kampen med en gang og prøve å «stikke» de andre.
4. Laget som klarer å «stikke» alle det andre lagets spillere vinner kampen.

5. En spiller «stikkes» når han/hun treffes av ball fra motspiller før ballen berører bakken og ballen deretter treffer bakken. Det er mulig at en ball kan «stikke» flere spillere.
6. Dersom en spiller tar imot ballen uten at den berører bakken overtar hen ballen og den som kastet ballen blir «stukket», også hvis den har vært innom noen.
7. Alle deler av kroppen som treffes teller som «stikk» utenom hodet
8. Når en spiller er «stukket» flytter hen seg til den siden av banen hvor laget «konge» står.

Det er da ingen mulighet for denne spilleren (eller dennes innbytter) å komme inn på banen igjen.
9. Om ballen lander på bakken på en banehalvdel er det laget som er på denne delen som får ballen.
10. Om ballen går ut over en sidelinje, er det laget på banehalvdelen der den går ut som får ballen.
11. Om ballen går ut over en av endelinjene er det «kongen» eller medspiller der som får ballen.
12. Når alle utespillere utenom den siste på laget er «stukket» går «kongen» inn på banen som en vanlig spiller. «Kongen» har 3 «liv» i denne turneringen.
13. Når alle på et lag er «stukket» har det andre laget vunnet kampen.

Husk at alle konkurranser, også kanonball,
først og fremst handler om
å ha det GØY sammen med andre.

